ઉચ્ચ શિક્ષણ કમિશ્નરની કચેરી



ઇનોવેશન ક્લબ, બ્લોક નં. ૧૨, બીજા માળે, ડૉ. જીવરાજ મહેતા ભવન ગાંધીનગર, ગુજરાત રાજ્ય

ક્રમાંક નં.ઉશિક/ઇનોવેશનક્લબ/૨૦૨૨-૨૩/30

તારીખ:૧૩/૦૧/૨૦૨૩

પ્રતિ

- (૧) આચાર્યશ્રી, સરકારી કોલેજો, તમામ, ગુ.રા.
- (૨) આયાર્યશ્રી, બિન સરકારી અનુદાનિત કોલેજો, તમામ, ગુ.રા.
- (૩) આચાર્ચશ્રી, ગ્રામ વિદ્યાપીઠ, તમામ, ગુ.રા.

વિષય: ઇનોવેશન ક્લબ હેઠળ "Basics of Vernacular Innovation" પર ઑનલાઇન તાલીમ કાર્યક્રમમાં ભાગ લેવા બાબત.

ઉપરોકત વિષય પરત્વે જણાવવાનું કે, ગુજરાત રાજ્યના આર્ટસ, કોમર્સ અને સાયન્સ કોલેજોમાં અભ્યાસ કરતા વિધાર્થીઓ પણ ઇનોવેશન કરી શકે તેવા ઉમદા હેતુથી સમગ્ર ગુજરાત રાજયની સરકારી, બિન-સરકારી અનુદાનિત કોલેજો અને ગ્રામ વિધાપીઠોમાં ઇનોવેશન ક્લબની સ્થાપના કરવામાં આવેલ છે. જે અંતર્ગત રાજ્યના વિધાર્થીઓને સર્જનાત્મક વિચારો માટે પ્રોત્સાહિત કરી સ્ટાર્ટઅપ્સ માટે તૈયાર કરવામાં આવશે.

ગુજરાતના ઉચ્ચ શિક્ષણ વિભાગ દ્વારા "Basics of Vernacular Innovation " પર કોર્ષ શરૂ કરવામાં આવેલ છે. ઉકત કોર્ષમાં મોશન બ્લોક્સ, લુક્સ બ્લોક્સ, સાઉન્ઠ બ્લોક્સ, ઈવેન્ટ્સ બ્લોક્સ, કંટ્રોલ બ્લોક્સ, સેન્સિંગ બ્લોક્સ, ઓપરેટર્સ બ્લોક્સ અને વેરિયેબલ બ્લોક્સ સિંદત વિવિધ બ્લોક પ્રોગ્રામિંગની મૂળભૂત બાબતો પર ૧૫ (પંદર) સત્રનો સમાવેશ કરવામાં આવેલ છે. સમગ્ર અભ્યાસક્રમ માઈક્રોસોફ્ટ ટીમ્સ પ્લેટફોર્મ દ્વારા ઓનલાઈન કરવામાં આવશે. દરેક સત્ર પછી પ્રતિભાગીઓના સત્રોની સમજને માપવા માટે સહભાગીઓએ એસાઈમેન્ટ આપવાનું હોય છે. આમ, ટ્રેનિંગમાં જોડાનાર તમામ પ્રતિભાગીએ એસાઈમેન્ટ સબમિટ કરવું ફરજિયાત છે. તથા તાલીમ કાર્યક્રમના અંતે પ્રતિભાગીઓને પ્રોત્સાહિત કરવા રાજ્ય કક્ષાની સ્પર્ધા યોજવામાં આવશે.

આપની સંસ્થાના ઓછામાં ઓછા ૨ પ્રાધ્યાપકો અને ૨૦ વિદ્યાર્થીઓના COGENT PORTAL પર આ સાથે સામેલ યુઝર મેન્યુઅલ પ્રમાણે અયૂક રજીસ્ટ્રેશન કરાવવાના રહેશે. રજીસ્ટ્રેશન પોર્ટલ પર થયેલ રજીસ્ટ્રેશન જ માન્ય રાખવામાં આવશે.

ઉક્ત ઑનલાઇન તાલીમ તા:૧૭/૦૧/૨૦૨૩થી શરૂ થશે. ઉક્ત તાલીમનો કાર્ચક્રમ આ સાથે સામેલ છે. ઉક્ત તાલીમનો સમય બપોરે ૧ વાગ્યા થી ૩ વાગ્યા સુધીનો રહેશે. ઉક્ત તાલીમમાં મહતમ વિધાર્થીઓ ભાગ લે તે સુનિશ્ચિત કરવાની જવાબદારી જે તે કોલેજના આયાર્યશ્રી અને ઇનોવેશન ક્લબ કો-ઓર્ડીનેટરની રહેશે.

ઉક્ત તાલીમના પ્રથમ દિવસે આપ https://bit.ly/iclubtd1 લિંક દ્રારા જોડાઈ શકશો. ત્યારબાદ રોજે રોજની લિંક પ્રિન્સીપાલશ્રીના ગ્રુપમાં તેમજ ટ્રેનિગ દરમ્યાન ચેટ બોક્સમાં આપવામાં આવશે. જેની નોંધ લેશો.

> સંયુકત કમિશ્વર, ઉચ્ચ શિક્ષણ કમિશ્વરશ્રીની કચેરી, ગુ.રા. ગાંધીનગર

બિડાણ:

રિજિસ્ટ્રેશન કરાવવા માટેનું યુઝર મેન્યુઅલ.
તાલીમનું સમયપત્રક



UDAYAM - COGENT

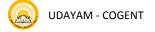
For

Higher and Technical Education – Government of Gujarat

User Manual

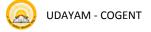
for

Innovation Club (Phase-2)



INDEX

Sr no.	Title	Page no
1	Add Event	4
	1.1 Registration Detail	5
	1.2 Attendance Detail	6
	1.3 Guest Details	7
	1.4 Upload Documents	9
	1.5 View Preview	10
	1.6 Training Details	11

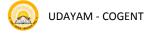


1. Registration & Verification

Step 1.1 : Visit https://gujgov.edu.in/

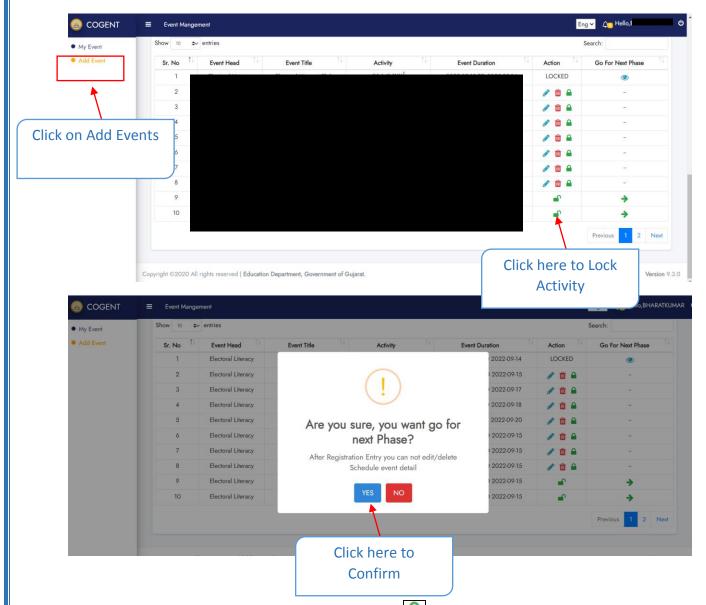
Step 1.2: if you are already registered then Login with your Credentials.

Note: If you are new user or not registered yet, then go to **Cogent Registration** Manual (Attached herewith)



"Add Event"

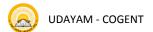
Step 1: Go to "Add Event".



If you haven't locked any activity then click on **LOCK** icon from "Action" column and go to the next Step.

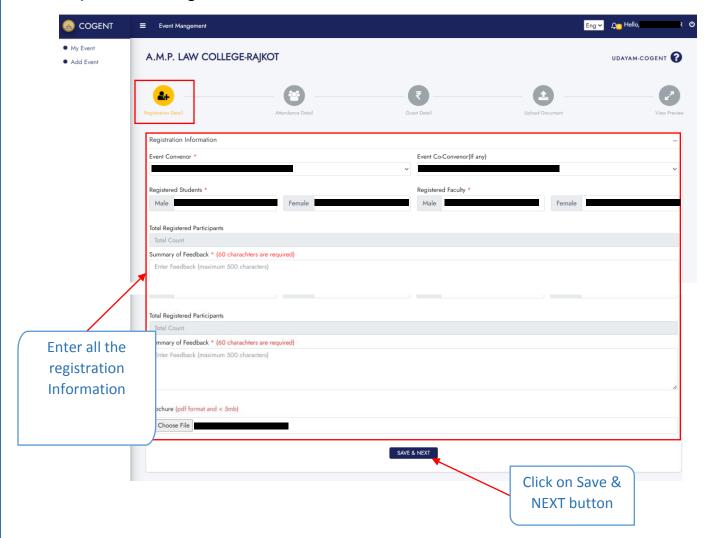
Step 2 : Click on RightARROW icon from "Go For Next Phase" Column.

Step 3: Click on "Yes" to confirmation.



1. Registration Details

Step 1.1 : Go to "Registration Details"

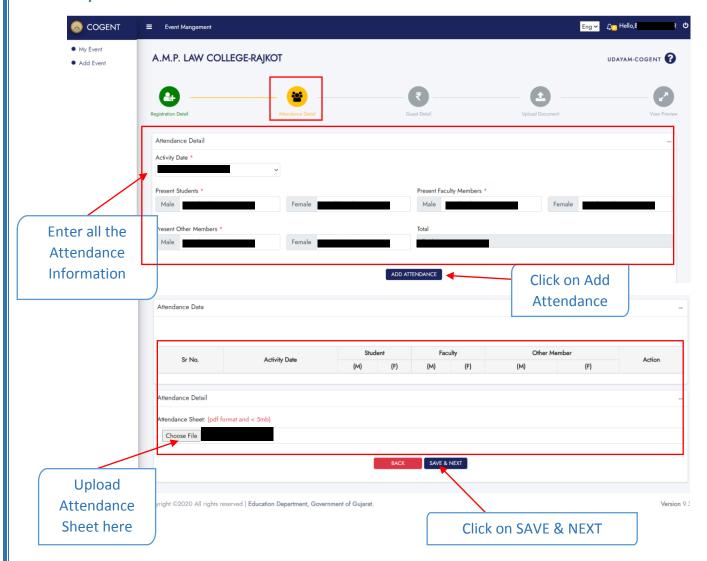


Step 1.2: Enter all Registration information.

Step 1.3: Click on "SAVE & NEXT"

2. Attendance Details

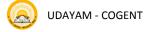
Step 2.1 : Go to "Attendance Details"



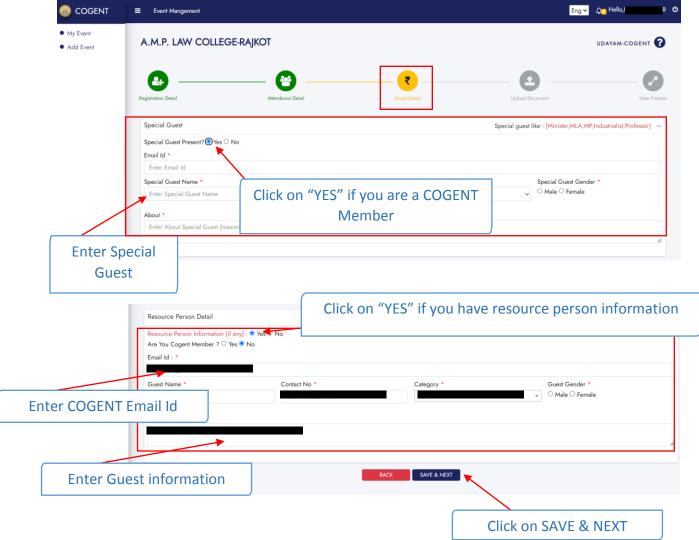
Step 2.2: Enter Attendance Details

Step 2.3: Upload Attendance Sheet

Step 2.4 : Click on "SAVE & NEXT"



3. Guest Details



Step 3.1: Go to **"Guest Details"** (if you have Resourse Person information then Select "Yes", else "No") and follow below steps.

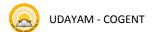
Step 3.2 : Select "Yes" or "No"

If you are a COGENT member then Select yes and Enter <u>COGENT Email ID</u>, else Enter below mentioned details.

Step 3.3: Enter "COGENT memberInformation"

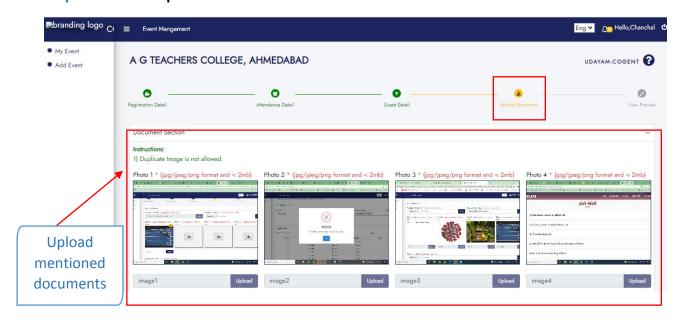
Step 3.4: If you select "Yes" from Special guest, then enter "special guest information"

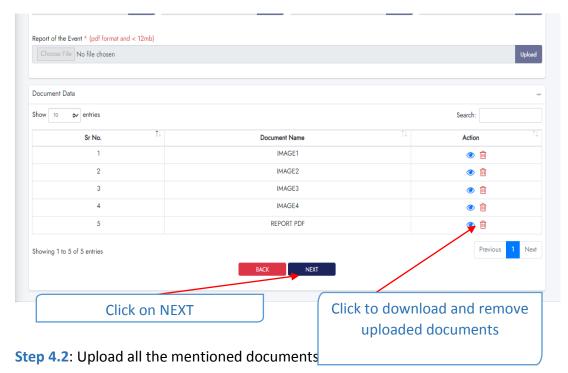
Step 3.5 : Click on "SAVE & NEXT"



4. Upload Documents

Step 4.1: Go to "Upload Document"

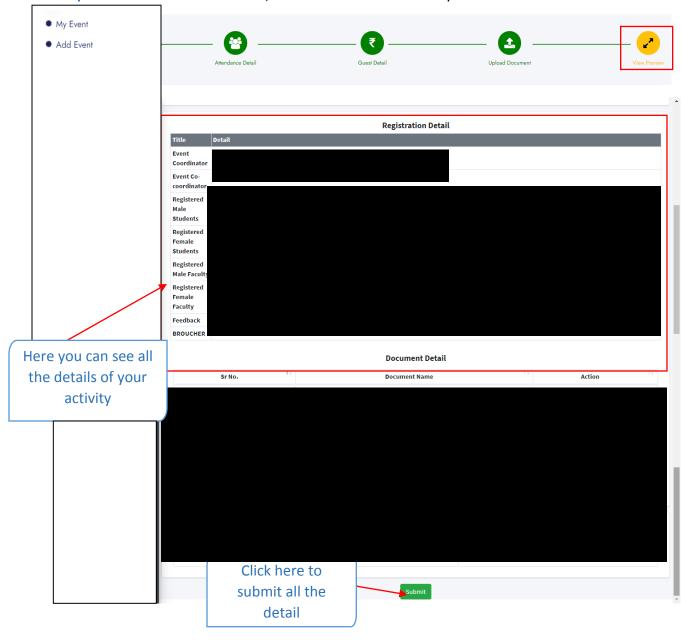




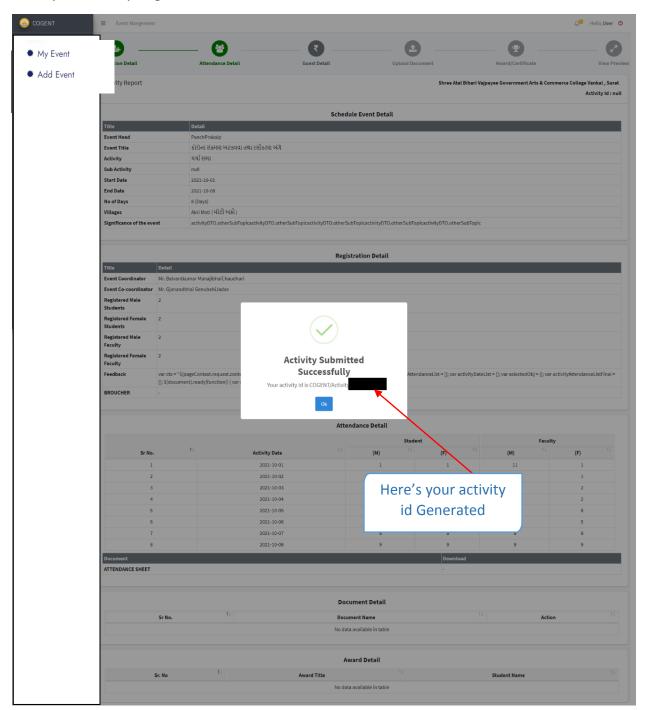
Step 4.3: Click on "NEXT"

5. View Preview

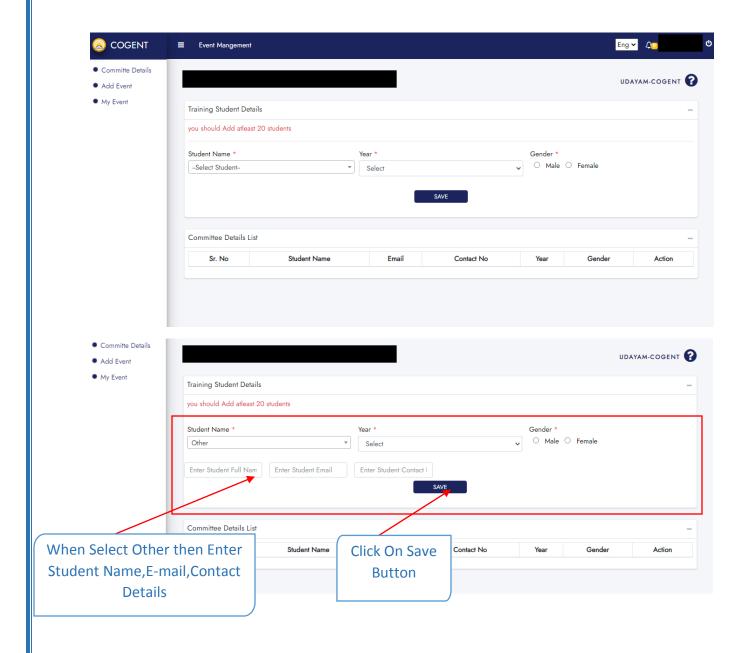
Step 6.1: Go to "View Preview", read all the details carefully and click on "SUBMIT"



Here, your Activity ID generate.



6. Training Details



Amrut navsarjan Training Dates			
Session No	Date	Name of Module	
1	17-01-2023	Introduction to Amrut Navsarjan	
2	18-01-2023	Motion, Event Section	
3	19-01-2023	Looks, Control Section	
4	20-01-2023	Sound Section	
5	23-01-2023	Doubt solving session / Revision	
6	24-01-2023	Sensing Section	
7	25-01-2023	Operators and Variables Section	
8	27-01-2023	Game Development using all sections	
9	30-01-2023	Pen Extension & it's projects	
10	31-01-2023	Music extension & it's projects	
11	01-02-2023	Story telling using all sections	
12	02-02-2023	Video sensing extension	
13	03-02-2023	Doubt solving session / Revision	
14	06-02-2023	Translate extension & it's projects	
15	07-02-2023	Translate extension & it's project	